

1. Installazione del J2SDK (Java 2 Software Development Kit)

Lanciare l'eseguibile *j2sdk-1_4_1-windows-i586.exe*, che installa il J2SDK, versione 1.4.1. Durante l'installazione, lasciare invariate le directory di installazione proposte.

2. Installazione delle classi *Console* e *GraphicConsole*

Creare una directory sul proprio hard disk (c:), ad esempio `c:\fondamenti`. Copiare in tale directory i file *corejava.zip* e *GraphicIO.zip*.

3. Configurazione del J2SDK

- se si usa **Windows 95/98** aprire con il *blocco note* il file `autoexec.bat`, contenuto nella directory principale dell'hard disk (c:), ed aggiungere in fondo le seguenti righe per impostare i valori delle variabili `PATH` e `CLASSPATH`:

```
SET PATH=%PATH%;c:\j2sdk1.4.1\bin
SET CLASSPATH=.;c:\fondamenti\corejava.zip;c:\fondamenti\GraphicIO.zip;%CLASSPATH%
```

(ovviamente, se si è usata una directory diversa da `c:\fondamenti`, si usi il suo nome al posto di `c:\fondamenti`)

- se si usa **Windows 2000/NT/XP** aggiungere e/o modificare i valori delle variabili `PATH` e `CLASSPATH` dalla finestra: Risorse del Computer → Pannello di controllo → Sistema → Avanzate → Variabili d'ambiente → Variabili di sistema.

4. Installazione della documentazione in inglese (opzionale)

Aprire il file *j2sdk-1_4_1-doc.zip* con WinZip.

Estrarre tutti i file indicando come directory di destinazione **c:\j2sdk1.4.1**

Nella directory `c:\j2sdk1.4.1\docs` si troverà un file di nome *index.html* visibile con qualsiasi Web browser (non c'è bisogno di essere collegati ad Internet).

Dopo aver aperto il file, scegliendo la voce *The Java 2 Platform API Specification* (nella sezione *API & Language Documentation*) si va alla pagina in cui sono spiegate tutte le istruzioni e le classi delle librerie standard di Java.

5. Installazione di TextPad

Lanciare il file *txpita460.exe* e seguire le (semplici) istruzioni. Come al solito lasciare invariate le directory di installazione proposte.